바닐라 JS로 크롬 앱 만들기

모멘텀 앱 클론코딩

todolist

Object

저장되는 데이터

Geolocation

무작위 배경화면

바닐라 JS

1. 왜 JS가 인기가 있을까?(개발자한테 엄청)

2. JS전문가가 되면 얼마나 짱짱한 전망이 있는지(망할 일이 없음)

3. 어떤 사람한테는 불리한지(프론트엔드에 유용한 유일한 언어)

자바스크립트 역사

당시에는 HTML과 CSS밖에 없었음 -> interactive가 필요함

새로운 프로그래밍언어를 만드는 것 보다 기존의 언어(JavaScript)로 사용하자

브라우저에는 JS가 내장되어 있음(따로 설치할 필요 X)

백엔드라면 루비, 파이썬, 고 , 자바등 다양한 선택지가 있지만,

프론트는 옵션이 없음 JS만 프론트 마스터

JS를 잘 배우면 어떤걸 할 수 있을까?

three.js: JavaScript로 3D를 구현하게 해주는 라이브러리

기타 등등

프레임 워크: 하려는 일을 도와주는 도우미

React native: js안드로이드랑 ios앱을 만들수 있게 해줌

electron: HTML,CSS,JavaScript로 데스크탑 앱을 만들 수 있게 해줌

최근에는 JS를 백엔드까지 쓸 수 있음

실시간으로 멀 하고 싶다면 js(socket.io)

머신러닝도 가능(인식, )(ml5.js)

2.0

console창으로 디버깅(?)

검사탭에서

html보고 싶으면 element

css보고 싶으면 styles

js보고 싶으면 console

console창 열려있는 것에 익숙해져 + 새로고침

console.log();

const a=5;(값 변경x )

var b=4;

let b=4;

코드를 보고 의도를 파악할 수 있다

default로 const로 하고 let을 별개

예전에는 var만 있었음(어디서나 update 가능, 규칙 x)

옛날부터 JS로 만든 것이 너무 많아서 수정하기 어렵(대신 새로운 것을 추가함)

Var, let, const 차이점:

<https://velog.io/@bathingape/JavaScript-var-let-const-%EC%B0%A8%EC%9D%B4%EC%A0%90>

true false

null

undefined

array

append가 아니라 push

Object

const player = {

name: “nico””,

point: 10,

}

player.name or player[name]

const player = {

    name:"nico",

    points:10,

};

player.fat=false;

function sayHello() {

console.log(“Hrllo”)

}

const player = {

name : “nico”

sayHello: function(otherName) {

console.log(otherName+”hello”)

}

}

메서드 선언 순서가 바뀜

console.log(console) 하면 console의 f들이 나옴

return

const age = prompt()

하지만 요즘은 prompt안씀

강제정지 시킴, 디자인 못바꿈

->요즘은 html,css로 작업

prompt로 받은걸 확인해보면 str으로 받음

typeof(a)

parseInt(a)

isNaN()

if(condition){

A

} else if {

B

} else {

C

}

&& ||

JS로 html수정하는 법

Document는 html을 object로 가르킴

read뿐만 아니라 write도 가능

<http://tcpschool.com/javascript/js_dom_document>

document.getElementById

console.dir()

document..getElementsByClassName

class명은 중복가능 , but ID명은 중복 불가능

class로 검색해서 가져오면 array에 저장됨

document.querySelector는 element를 CSS방식으로 가져올 수 있음

(다른 getElement~들을 쓸 필요가 없음)

그러나 조건에 맞는 첫번째 것만 추출됨

다 가져오려면 document.querySelectorAll >1개라도 list형으로 반환

Document.getName(“”)

console.dir()

모든 항목을 보여줌

\*특정 부분 클릭하면 JS가 대기하고 있다가 동작

const title = document.querySelector(".hello:first-child h1");

function handleTitleClock() {

    console.log("title was clicked!")

}

title.addEventListener("click",handleTitleClock);

console.dir에서 on~으로 시작하는 것은 event

실제 js짤때는 on빼고 네이밍 사용

Document

Window

style관련된건 CSS안에서 정의하는게 맞다

따라서 js에서는 html을 수정하고 수정된 html에서 CSS를 가져와서 동작하는 것이 현명

<App.js>

function handleTitleClick() {

    h1.className="active";

}

<Style.css>

h1{

  color: cornflowerblue;

}

But 이러면 원래 classname을 고려하지 않고 변경함-> ClassName을 classList.contain을 사용

function handleTitleClick() {

    const clickedClass = "clicked";

    if(h1.classList.contains(clickedClass)) {

        h1.classList.remove(clickedClass);

    } else {

        h1.classList.add(clickedClass);

    }

}

* Toggle
* h1.classList.toggle("clicked");
* //1. find the elements
* //2. listen the events
* //3. react the events

if else, className, classList, toggle

\*2개 이상의 raw value(개발자가 정한 변수name)을 사용할 떄에는 미리 const로 지정해두자

Never trust the users

input태그의 유효성 검사를 위해선 form태크 안에 있어야 함

preventDefault();

브라우저의 기본 동작을 막아줌

Ex) submit할 때 원래는 새로고침을 해줌

string이랑 변수를 합치는 방법

greeting.innerText="Hello "+username;

greeting.innerText=`Hello ${username}`;

새로고침해도 기억했으면 좋겠다

localStorage

<https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/Window/localStorage>

localStorage.setItem('myCat', 'Tom');

const cat = localStorage.getItem('myCat');

localStorage.removeItem('myCat');

localStorage.clear();

2번쨰 js

Clock

setInterval(sayHello,5000);

5초마다

timeout

setTimeout(sayHello,3000);

3초 뒤에

Date()

date.getHours()

date.getMinuites()

date.getSeconds()

padStart()

padEnd()

string형에만 적용 가능

“1”.padStart(2,”0”)

1-> 01

Math.random()

Math.round

Math.ceil

Math.floor

document.createElement

로 JS에서 html 요소 생겅

const image = document.createElement("img");

image.src=`img/${todayImage}`;

document.body.appendChild(image)

로 바탕화면 추가

To do list와 날씨 추가

Todo list 삭제

function deleteToDo(event) {

    const li = event.target.parentElement;

    li.remove();

}

Todo list 새로고침해도 유지(LocalStorage)

localStorage는 array저장이 안됨->JSON.stringify(toDos) 사용

JSON.parse(string) 로 다시 변환 가능

함수호출하는법 1.Arrow function

parsedToDos.forEach((item) => console.log("this is the turn of ", item));

2.

funct따로 선언후 호출

지우고 싶은 item=filter로 제거한 새로운 array를 만듬

navigator.geolocation.getCurrentPosition(onGeoOk,onGeoError)

로 위치 얻고(위도,경도)

<https://openweathermap.org/api>에서 장소이름 날씨 찾기

API는 다른 서버와 이야기하는 방법